

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRAKT	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Rumusan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian.....	3
F. Manfaat Penelitian.....	4

BAB II LANDASAN TEORETIS

A. Kosakata.....	5
1. Pengertian Kosakata.....	5
2. Pembagian Kosakata.....	6
3. Nomina.....	7
4. Pembelajaran Kosakata di SMA.....	8
B. Media Pembelajaran.....	9
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2. Manfaat Media Pembelajaran.....	10
3. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	11

C. Permainan sebagai Media Pembelajaran.....	12
1. Pengertian Permainan.....	12
2. Permainan dalam Pembelajaran Kosakata.....	14
3. Permainan <i>Label It in Time</i>	16
4. Tata Cara Permainan <i>Label It in Time</i>	18
D. Kerangka Berpikir.....	18
E. Hipotesis.....	19

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian.....	20
B. Desain Penelitian.....	20
C. Tempat dan Waktu Penelitian.....	21
D. Populasi dan Sampel Penelitian.....	21
E. Instrumen Penelitian.....	21
F. Teknik Pengumpulan Data.....	22
G. Teknik Pengolahan Data.....	22
H. Prosedur Penelitian.....	23
I. Hipotesis Statistik.....	23

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	25
1. Penguasaan Kosakata Siswa sebelum Penerapan Teknik Permainan <i>Label It in Time</i>	25
2. Penguasaan Kosakata Siswa setelah Penerapan Teknik Permainan <i>Label It in Time</i>	25
B. Uji Persyaratan Analisis.....	26
1. Uji Normalitas Data.....	26
2. Uji Homogenitas <i>Varians</i> Data <i>Pre-Test</i> dan <i>Pro-Test</i>	26
3. Uji Signifikansi Perbedaan Rata-Rata.....	26

4. Pengujian Hipotesis	27
C. Deskripsi Pelaksanaan Pembelajaran	27
1. Perlakuan 1	27
2. Perlakuan 2	29
3. Perlakuan 3	29
D. Pembahasan Hasil Penelitian	31
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	33
B. Saran	33
 DAFTAR PUSTAKA	35
 LAMPIRAN	37
 RIWAYAT HIDUP	99

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Pedoman Konversi Skor	49
Tabel 4.3 Uji Normalitas Data <i>Pre-Test</i>	51
Tabel 4.4 Uji Normalitas Data <i>Post-Test</i>	53
Tabel 4.5 Besar Varians Data <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i>	55
Tabel 4.6 Distribusi Nilai <i>Pre-Test</i> (X), <i>Post-Test</i> (Y) dan Gain (d) Siswa	56
Tabel 4.7 Jumlah Kuadrat Deviasi (X^2d)	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Soal untuk Uji Validitas.....	37
Lampiran 2 Uji Validitas Tes Pembelajaran Kosakata.....	42
Lampiran 3 Soal <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	45
Lampiran 4 Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	48
Lampiran 5 Kategori Penilaian Menurut Zainal.....	49
Lampiran 6 Uji Normalitas Data Pretest (X) dan Posttest (Y).....	51
Lampiran 7 Uji Homogenitas Variansi Data Pretest (X) dan Posttest (Y).....	55
Lampiran 8 Uji Signifikansi Perbedaan Rata-rata Pretest (X) dan Posttest (Y)...	56
Lampiran 9 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran 1.....	60
Lampiran 10 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran 2.....	71
Lampiran 11 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran 3.....	81
Lampiran 12 Tabel Distribusi Normal	91
Lampiran 13 Nilai Kritis Uji Liliefors.....	93
Lampiran 14 Tabel Distribusi F.....	94
Lampiran 15 Nilai-Nilai dalam Distribusi-t.....	96
Lampiran 16 Tabel Distribusi-t.....	97
Lampiran 17 Foto Kegiatan Penelitian.....	98